



- Tourner le moteur pour amener le premier cylindre en fin de compression, revenir légèrement en arrière. Introduire une pige de diamètre 6 mm dans le trou prévu dans le carter (coté G), (voir PL.28, fig.1). Tourner doucement le moteur dans le sens de marche jusqu'à ce que la pige pénètre dans l'encoche du volant. A ce point, le moteur est "calé" à 8° d'avance.

- Déposer la tête du distributeur

Déposer le rotor, placer un appareil de contrôle (utiliser l'appareil de contrôle 1691-T, voir PL.28, fig.2 et 3), fixer la pince du fil à la borne de connexion du condensateur. Mettre le contact.

Laisser la pige dans l'encoche du volant. Desserrer la vis du levier de commande de l'allumeur, tourner le corps du distributeur pour amener le plot du fil n°1 en face du rotor.

- Obtenir le décollement des grains de contact, en tournant le corps du distributeur, la lampe s'allume au moment précis du décollement. Ce premier réglage correspond à 8° d'avance sur le volant. Avec les essences actuelles, il faut caler l'avance à 12°.

- Pour obtenir le réglage à 12° volant, il faut augmenter l'avance de 4°. Pour cela, repérer la position de la flèche de l'appareil 1691-T. Sans modifier la position du rotor, tourner le corps du distributeur dans le sens inverse des aiguilles d'une montre pour augmenter l'avance de 4°.

- **premier cas** : La voiture ne comporte pas de commande d'avance variable. Fixer le distributeur à la position déterminée ci-dessus.

deuxième cas : La voiture comporte une commande d'avance variable. L'allumeur étant calé comme ci-dessus, placer le levier de commande pour que le goujon de guidage soit au milieu de la boutonnière. Placer la manette d'avance sur planche de bord, au milieu de sa course. Fixer le câble de commande, au levier de commande, sans modifier la position de celui-ci.

IMPORTANT : Dégager la pige du volant.

- Déposer l'appareil de contrôle. Mettre en place le rotor et la tête de distributeur. Couper le contact.

Outillage

Pige de 6

Appareil de contrôle 1691-T

Clé plate 10

Clé plate 10

